

El món dels videojocs

Un dels àmbits que més estan brollant en el món audiovisual és, sens dubte, el dels videojocs. Des dels inicis, amb els primers jocs de tennis o de tres en ratlla, del 1952, als videojocs actuals com *Candy Crush* o *Fifa*, o d'altres amb tecnologies més interactives, el món dels videojocs atrauen nens – i no tan nens– com una forma habitual d'entreteniment i oci.

El dels jocs és el subsector que està prenent més força dins del panorama audiovisual. Segons algunes fonts, al voltant d'un 30% de la població catalana juga amb videojocs i la facturació de les empreses desenvolupadores de videojocs amb seu a Catalunya ha augmentat en termes absoluts un 41% en un any, segons el *Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos*, elaborat per l'Asociación Española de Empresas Productoras y Desarrolladoras de Videojuegos y Software de Entretenimiento (DEV).

La diversitat tecnològica permet noves formes més immersives i nous models de negoci. Així, les app de jocs que s'instal·len als *smartphones*, la interactivitat, la realitat augmentada o la realitat virtual estan obrint un ventall de noves propostes que tenen cada dia més adeptes.

Alhora, aquest fet està oferint oportunitats d'emprenedoria juntament amb propostes globals internacionalitzadores, com ara el Mobile World Congress, IoT, les Smart Cities i, per descomptat, la Barcelona Games World.

En l'actualitat també hi ha graus i màsters universitaris específics d'aquestes temàtiques.

Per entendre l'abast i la importància econòmica del sector, el Consell de l'Audiovisual de Catalunya ha organitzat aquesta IX sessió de les Jornades Tecnològiques del CAC.

28 de març de 2017, de 8.45 a 11 h
Carrer dels Vergós, 36-42 08017 Barcelona
Tel. 935 575 000
jornadestecnologiques.cac@gencat.cat

Formulari d'inscripcions

Programa de la jornada



- 8.45 h** Recepció dels assistents i esmorzar.
- 9.15 h** Presentació de la jornada.
- **Roger Loppacher.**
President del Consell de l'Audiovisual de Catalunya.
- 9.30 h** Taula rodona d'experts.
- **Josep Antoni Llopart.**
Director del Barcelona Games World.
"Barcelona i Catalunya en el món del videojoc".
 - **Oriol Canudas.**
Head of Studio a King (creadors de *Candy Crush*).
"Un cas d'èxit: King"
 - **Marisol López.**
Directora de l'Àrea de Cultura Digital de l'ICEC de la Generalitat de Catalunya.
"Emprenedoria en el sector del videojoc"
- 10.45 h** Debat.
- 11.00 h** Cloenda.

